



PROGETTO FULL IMMERSION

Aula immersiva

**“Con la testa tra le
nuvole...noi come pianeti”**



Premessa

Gli ambienti di apprendimento innovativi a scuola stimolano la creatività e l'interesse degli studenti. Adottare una didattica di questo tipo può aiutare ad affrontare alcuni dei problemi di apprendimento che si creano nelle classi, come, per esempio, la difficoltà degli studenti a "seguire" le lezioni tradizionali, a mantenere un impegno prolungato, ad approfondire i temi, a percepire la significatività dei contenuti didattici, e la dimenticanza già nel breve periodo degli apprendimenti che sembravano essere stati acquisiti a una prima valutazione.

Obiettivi

1

Promuovere la collaborazione tra gli studenti

2

Stimolare il pensiero critico

3

Sperimentare una didattica più coinvolgente ed efficace

Metodologia

L'ambiente virtuale sarà presentato con un approccio laboratoriale: un laboratorio virtuale dove creare esperienze didattiche e trovare contenuti immersivi.

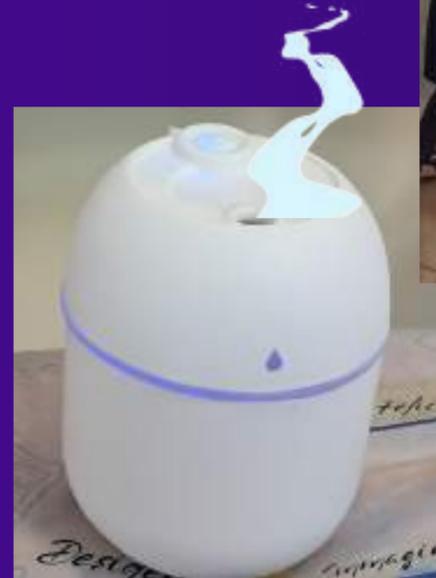
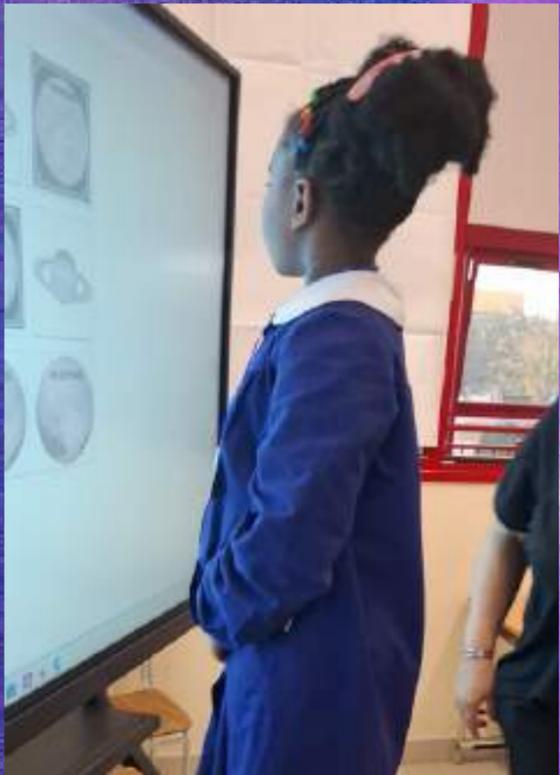
Destinatari

Gli alunni di 5 anni della scuola dell'infanzia
gli alunni delle classi prime e seconde della scuola primaria



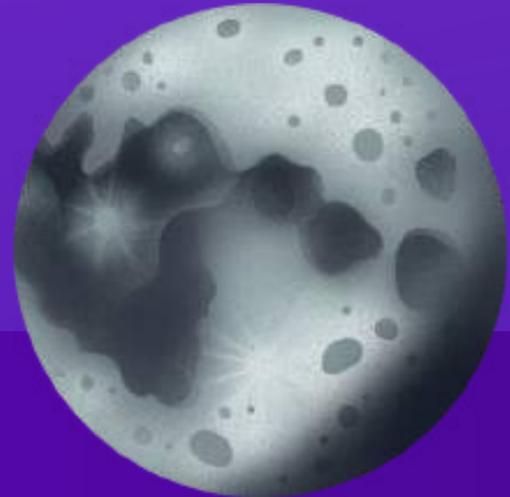
Momenti del progetto







Valutazione del progetto



- Maggiore costruzione di conoscenza in modo attivo e collaborativo ;



- Maggiore attivazione di pratiche riflessive;

- Maggiore ancoraggio delle attività di apprendimento all'esperienza corrente degli allievi .